Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Según Rachael Torres desarrolladora web¿Para qué están diseñados los serious games?:

Seleccione una:

a.
Para seguir la estructura típica de un juego, con un fin de simple entretenimiento, y no de aprendizaje.

b.
Para buscar el nivel básico de lo lúdico, el enganche al juego para conseguir un aprendizaje de la materia en la que se basa.

c.
Para seguir la estructura típica de un juego, con un fin no de simple entretenimiento, sino de aprendizaje.

d.
Ninguna es correcta.

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Cómo se definen las redes sociales en salud según Kaplan & Haenlein?:

Seleccione una:

a.
Aplicaciones fundamentadas en Internet desarrolladas sobre las bases ideológicas y tecnológicas de la Web 2.0 permitiendo la creación y difusión de contenidos por el usuario.

b.
Aplicaciones fundamentadas en Internet desarrolladas sobre la ideología y tecnología de la Web de las cosas que permite la creación y difusión de contenidos por el usuario.

c.
Las redes sociales son una estructura social que se pueden representar en forma de uno o varios grafos, en los cuales los nodos representan a individuos.

d.
Son estructuras sociales compuestas por un conjunto de actores y uno o más lazos o relaciones definidos entre ellos.

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Qué describe el término “serio”?

Seleccione una:

a.
Funcionalidades clásicas de los juegos como contemplar niveles para potenciar el impulso natural por la competitividad y el logro.

b.
Una técnica de aprendizaje lúdica que traslada la mecánica de los juegos al ámbito educativo con el fin de conseguir mejores resultados.

c.
Actividades necesariamente recreativas con el fin de potenciar la motivación, así como de reforzar la conducta para solucionar un problema.

d.
A los videojuegos que se emplean en el sector educativo, científico, en la educación sanitaria, etc., con objetivos específicos.

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿En qué se basa la Internet de las cosas?:

Seleccione una:

a.
En el uso de dispositivos móviles y tecnologías inalámbricas conectados a una red de objetos para el cuidado de la salud.

b.
En que desde una red de ordenadores interconectados hasta una red de objetos interrelacionados se intercambien datos en tiempo real.

c.
Es un término amplio, refiriéndose más a conductas y aptitudes que al uso de herramientas tecnológicas concretas por parte de los usuarios.

d.
En aplicaciones desarrolladas sobre las bases ideológicas y tecnológicas de la Web 2.0 permitiendo la creación y difusión de contenidos por el usuario.

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Dentro de los elementos favorecedores del uso de las TIC se encuentra:

Seleccione una:

a.

La automatización de nuevos métodos, tratamientos y buenas prácticas.

b.
Compartir y difundir información con los ciudadanos.

c.
El acceso a la información en condiciones óptimas de calidad.

d.
Establecer unas intervenciones consensuadas.

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Cómo se clasifican los e-Pacientes según el libro e-Pacientes: cómo nos pueden ayudar a mejorar la salud" según el uso que hacen los pacientes de Internet:

Seleccione una:

a.
Pacientes sin patología, pacientes con patología leve, pacientes con patología grave.

b.
Pacientes con alfabetización digital, pacientes con alfabetización digital baja, pacientes sin alfabetización digital.

c.
Pacientes con buen estado de salud, pacientes recientemente diagnosticados, Pacientes crónicos y cuidadores.

d.
Por la gravedad de su enfermedad, los modelos de relación con el profesional y el uso que hacen de Internet.

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Los profesionales sanitarios alfabetizados digitalmente son aquellos que:

Seleccione una:

a.
Flexibilizan su manera de trabajar al realizar las intervenciones enfermeras.

b.
Están motivados en el desempeño de su trabajo en salud.

c.
Han aprendido a manejar las herramientas de las TICs, saben cómo buscar el conocimiento, como está organizada la información y como utilizarla.

d.
Todas son ciertas.

Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

La diferencia entre gamificación y juegos serios se basa en los siguientes aspectos:

Seleccione una:

a.
Alcance del propósito, su carácter lúdico, método de recompensas y competitividad.

b.
Alcance del propósito, su carácter lúdico, su independencia y competitividad.

c.
Alcance del propósito, sistema de juego, método de recompensas y competitividad.

d.
Alcance del propósito, su carácter lúdico, el tipo de rankings que utilice, su independencia y competitividad.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Entre las siguientes opciones ¿cuál es una ventaja que ofrece la Historia clínica electrónica a los profesionales de enfermería?:

Seleccione una:

a.
Posibilita el diseño planes de cuidados en domicilios y consultas.

b.
Facilita el seguimiento de los planes de cuidados.

c.
Provee de herramientas enfermeras: escalas de valoración, cuestionarios, etc.

d.
Todas son verdaderas.

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Los Big data son:

Seleccione una:

a.
Grandes conjuntos de datos cuyo volumen y formato hace que sean accesibles, entendibles y procesables por una persona o grupo de personas.

b.
Colecciones grandes y complejas de datos, que no pueden manejarse con las bases de datos comunes y aplicaciones de procesamiento de información.

c.
Fragmentos masivos de información estructurada almacenable en las bases de datos tradicionales.

d.
Grandes cantidades de información más precisas y almacenables para posteriormente ser procesadas.

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Según la OMS ¿Qué tres áreas principales abarca la expresión e-Salud?

Seleccione una:

a.
La difusión de información sanitaria, el uso de la capacidad de las tecnologías de la información y el comercio electrónico y usar prácticas conexas con el comercio electrónico.

b.
La difusión de información sanitaria, el uso de la capacidad de las tecnologías de la información y el comercio electrónico.

c.
La difusión de información sanitaria, el uso de la capacidad de las tecnologías de la información y el comercio electrónico y el logro de objetivos de salud.

d.
Todas son falsas.

Pregunta **12**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

El concepto e-Profesional ¿qué engloba?:

Seleccione una:

a.
A los profesionales qué utilizan Facebook para comunicarse con sus pacientes.

b.
A los profesionales integrados en la teleconsulta.

c.
A los profesionales consecuentes con el cambio digital que utilizan las herramientas tecnológicas en su beneficio.

d.
A los sanitarios con capacidades en el uso de Internet y otras tecnologías digitales.

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Cuando nos referimos a un Bot, estamos hablando de:

Seleccione una:

a.
Los Bot no existen en el ámbito informático.

b.
Son programas que realizan tareas repetitivas, predefinidas, automatizadas precisando de la ayuda del ser humano.

c.
Un software de inteligencia artificial capaz de realizar una serie de tareas por su cuenta, sin la ayuda del ser humano.

d.
Todas son falsas.

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Al ser un término amplio. ¿A qué se refiere el concepto salud 2.0?

Seleccione una:

a.
Al uso de herramientas tecnológicas concretas.

b.
A realizar una curación de contenidos de calidad.

c.
A utilizar las redes sociales.

d.
A conductas y aptitudes.

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Cuál de estos apartados pertenece a la Teleasistencia domiciliaria?:

Seleccione una:

a.
Está enfocada a realizar un seguimiento en el entorno de pacientes con necesidades especiales.

b.
Mandar recordatorios de citas de los distintos profesionales del equipo de salud.

c.
Está diseñada para personas mayores que viven solas o pasan mucho tiempo solas.

d.
Precisa una atención puntual, constante o urgente, las 24 horas.

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿En qué se diferencia la Realidad Aumentada de la Realidad Virtual?:

Seleccione una:

a.
La Realidad Aumentada reemplaza lo real por un contenido cien por cien virtual y la Realidad Virtual incluye componentes digitales en el mundo físico que rodea al usuario.

b.
Realidad Aumentada incluye componentes digitales en el mundo físico que rodea al usuario y la Realidad Virtual es un mundo virtual, uno al que nos conectaremos utilizando una serie de dispositivos que permitirán actuar como un avatar al usuario.

c.
No hay diferencias entre la Realidad Aumentada y la realidad Virtual, es la misma tecnología.

d.
La Realidad Virtual reemplaza lo real por un contenido cien por cien virtual y la Realidad Aumentada incluye componentes digitales en el mundo físico que rodea al usuario.

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

En el ejercicio de la función investigadora, la enfermera a través de las TICs:

Seleccione una:

a.
Facilita el aprendizaje a sus pacientes en temas de salud.

b.
Hace más eficiente su actividad diaria en la consulta.

c.
Obtiene y difunde información de calidad en salud, aumentando sus conocimientos.

d.
Lleva un control de pacientes, calidad asistencial, consumo de material y control de gasto.

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Los Chatbots se basan en?:

Seleccione una:

a.
Conversación entre personas conectadas a Internet, mediante el intercambio de mensajes electrónicos para mantener una conversación.

b.
Aplicaciones informáticas fundamentadas en la inteligencia artificial que posibilitan simular la conversación con una persona.

c.
Se basan en el funcionamiento de redes sociales tipo Twitter para mantener una conversación.

d.
En aplicaciones software que permiten mantener conversaciones entre varias personas.

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Eisenach en 2001 define la e-Salud como:

Seleccione una:

a.
La e-Salud es un campo emergente en la intersección de la informática médica, la salud pública y las empresas, y la información entregada o mejorada a través de Internet.

b.
La e-Salud es un campo emergente de la de la informática médica, refiriéndose a la organización y prestación de servicios de salud e información a través de Internet y las tecnologías relacionadas.

c.
Es el uso de tecnologías de la información y la comunicación (TIC) para la salud.

d.
La e-Salud es un campo emergente en la intersección de la informática médica, la salud pública y las empresas, en referencia a los servicios de salud y la información entregada o mejorada a través de Internet y las tecnologías.

Pregunta **20**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Qué son los e-Pacientes?

Seleccione una:

a.
Pacientes que se manejan en el uso de Internet y nuevas tecnologías con el propósito de mejorar su salud.

b.
Paciente consecuente con el cambio digital y utiliza las herramientas tecnológicas que tiene a su disposición.

c.
Son personas con enfermedades crónicas que usan recursos en red para ayudar a tratar su condición y mantenerse al día.

d.
Son pacientes que han debutado con un problema de salud o acaban de ser diagnosticados de una enfermedad e investigan en la Red.